

# LA QUÊTE DE L'ŒUF CHAMARÉ



LES  
**P'TITES**  
HISTOIRES

# AVANT PROPOS

## AVANT DE VOUS LANCER

Avant d'imprimer le kit, nous vous invitons à lire les règles du jeu (**page 3**). Nous vous invitons également à écouter la **P'tite Histoire de Pâques** qui a donné naissance à cette quête. Elle est disponible à cette adresse :

**<http://bit.ly/ptite-histoire-de-paques-2020>**

## CONTENU DU KIT

- Les règles du jeu (**page 3**)
- Les silhouettes de Bibly et Cropiaf (**pages 5 et 6**)
- Les plumes de Cropiaf (**page 7**)
- Cinq cartes lieux (**pages 8 et 9**)
- Trois cartes rencontre (**page 10**)
- Cinq cartes indice (**page 11 et 12**)
- Cinq cartes défi (**page 13, 14 et 15**)
- Les pièces du Tangram (**page 15**)
- Les cinq parties de l'œuf chamarré (**page 16**)
- Deux diplômes (**page 17 et 18**)

## MATÉRIEL NÉCESSAIRE EN COMPLÉMENT DU KIT

- Un gobelet
- 3 pièces de 5 ou 10 centimes

# LES RÈGLES DU JEU

## BUT DU JEU

Aider Bibly à retrouver le panier d'œufs en chocolat qu'on lui a volé. Les enfants devront d'abord retrouver le voleur, puis retrouver les 5 parties d'un œuf spécial auquel il tient énormément.

## MISE EN PLACE DU JEU

Imprimez, puis découpez les différents éléments du jeu

**#1.** Placez Bilby dans le salon.

**#3.** Placez Cropiaf dans une autre pièce en hauteur, hors d'atteinte des enfants. Il peut se trouver dans la même pièce que Bibly mais ils doivent être éloignés l'un de l'autre. Cropiaf peut également être placé dans la même pièce qu'une carte lieu.

**#4.** Semer des plumes pour amener les enfants de Bibly à Cropiaf, faites en sorte que ce ne soit pas trop évident. Les enfants devront chercher un peu la première plume dans le salon avant de remonter la piste !

**#5.** Cachez les cartes lieux dans les pièces correspondantes. Derrière un pot, dans un coin discret, un tiroir, sous un coussin ! Les enfants devront fouiller un peu la pièce avant de découvrir la carte lieu et déclencher le défi !

L'arbre millénaire dans la cuisine

La grotte dans la chambre des parents

Le puit dans la salle de bain

Le coffre dans une chambre d'enfant ou dans le coffre à jouets

Le lac gelé dans l'entrée

**#6.** Mettez de côté les 3 cartes de rencontres, les 5 cartes de défis, les 5 parties de l'œuf et les pièces de Tangram. N'oubliez pas le gobelet et les pièces !

**#7.** Pré-remplissez le ou les diplômes

# LES RÈGLES DU JEU

## DEROULEMENT DU JEU

- Réunissez les joueurs et amenez-les dans le salon où sera posé Bibly. Lisez la **carte de rencontre N°1**.



Les enfants doivent trouver les premières plumes et **remonter la piste jusqu'à Cropiaf**.

- Dès qu'ils ont trouvé le drôle d'oiseau, lisez la **carte rencontre N°2**, puis remettez leur les cartes indices.



- C'est le moment de **partir à la recherche des différents lieux** et de relever des défis. L'ordre n'a pas d'importance.
- Dès qu'une carte lieu est retrouvée, remettez au(x) joueur(s) la carte défi.
- Lorsqu'un défi est réussi, donnez au(x) joueur(s) la partie de l'œuf correspondante.



Les 5 parties de l'œuf sont réunies ?! Les enfants peuvent retourner voir Cropiaf ! **Lisez alors la carte de rencontre N°3**.

Ils ont gagné ! Vous pouvez leur remettre le panier rempli d'œufs en chocolat et leur diplôme !

## SOLUTION DES EPREUVES

**La forme** de l'arbre millénaire :

**Devinette du lac gelé** : un tableau (d'école).

**Labyrinthe de la grotte** : chemin 2

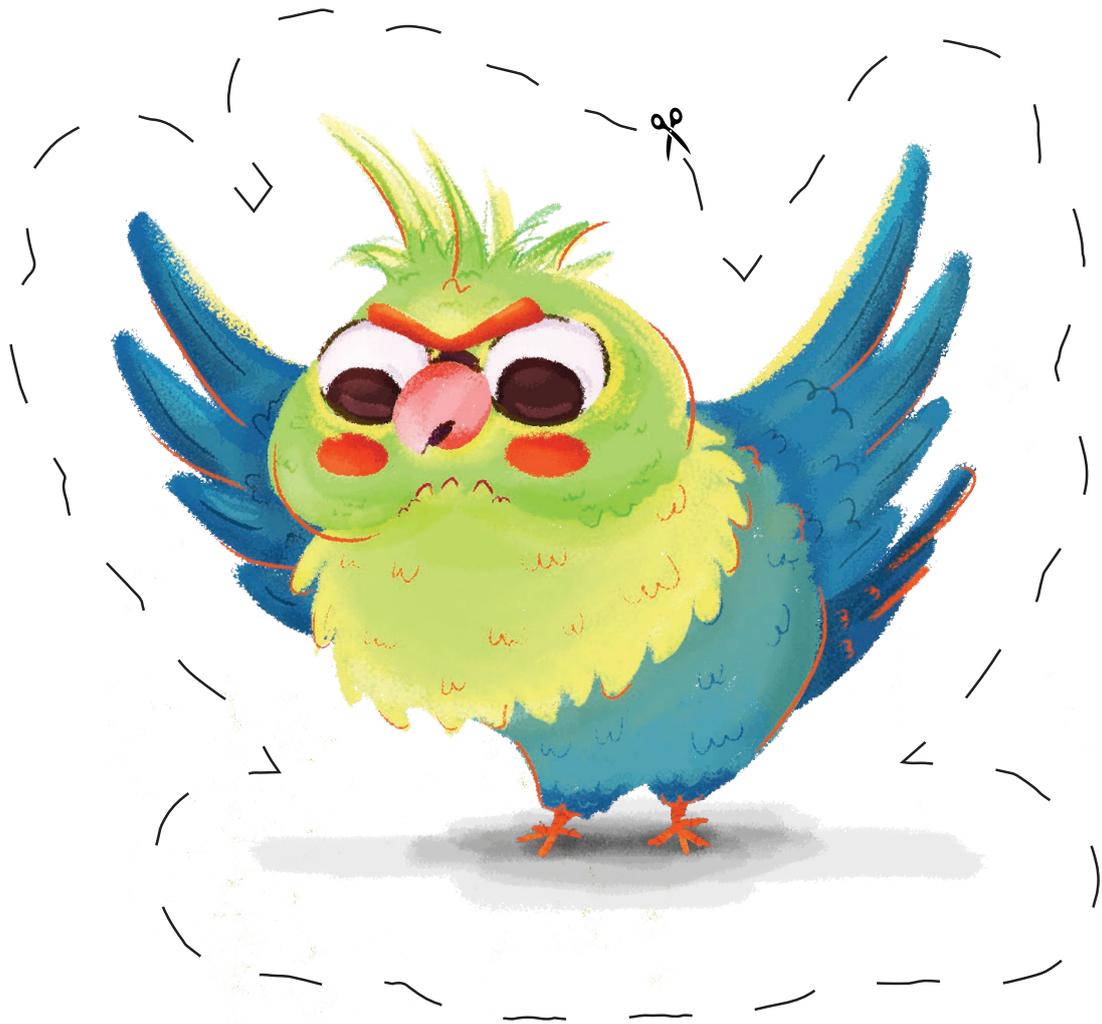


**Nota** : pour le jeu du gobelet, le pas à faire en arrière à chaque lancé peut être plus ou moins grand en fonction de l'âge de l'enfant.

# LE BILBY DE PÂQUES

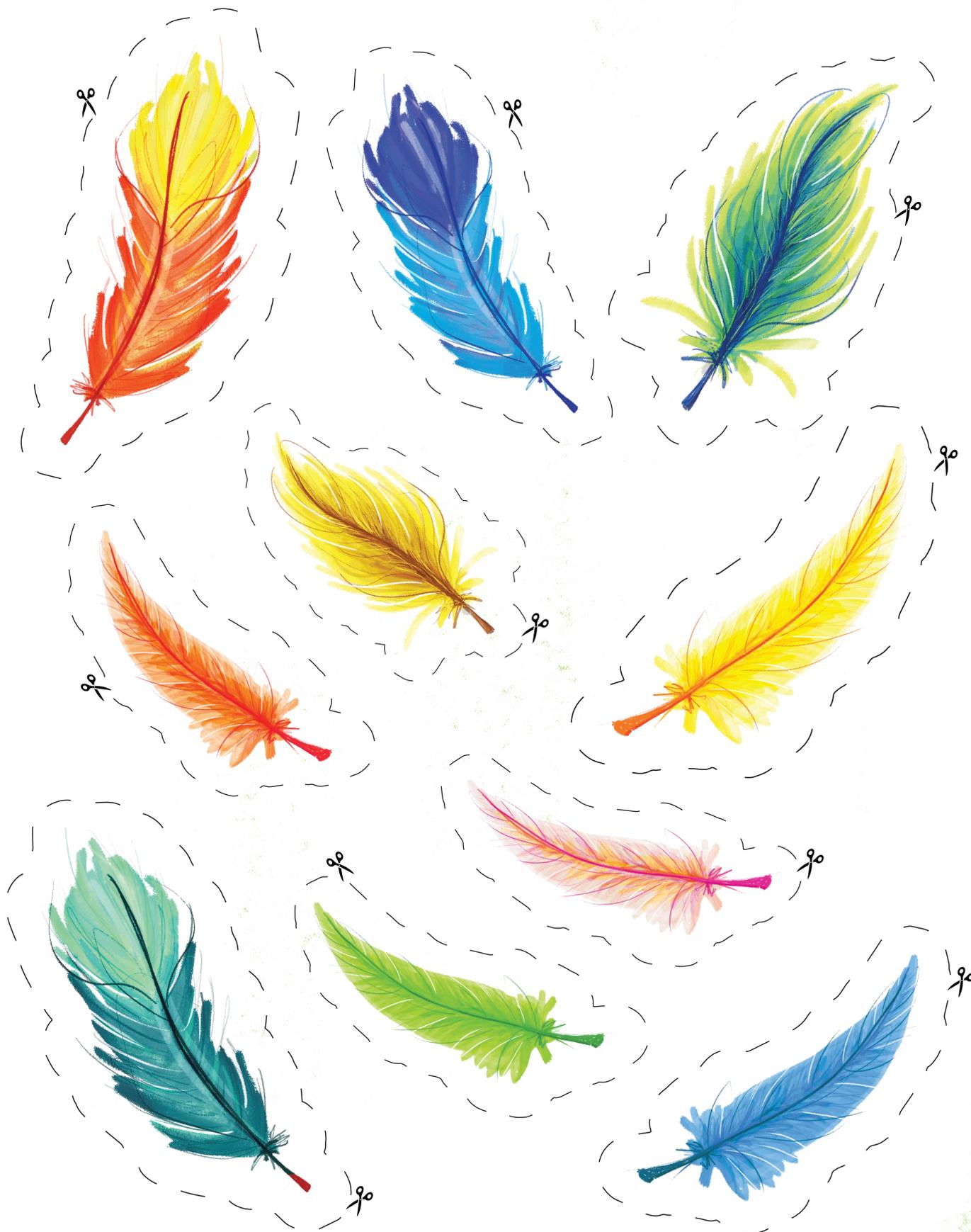


# L'OISEAU CROPIAF



# LES PLUMES

Vous pouvez les imprimer plusieurs fois si vous voulez faire un long parcours.



# CARTES LIEUX

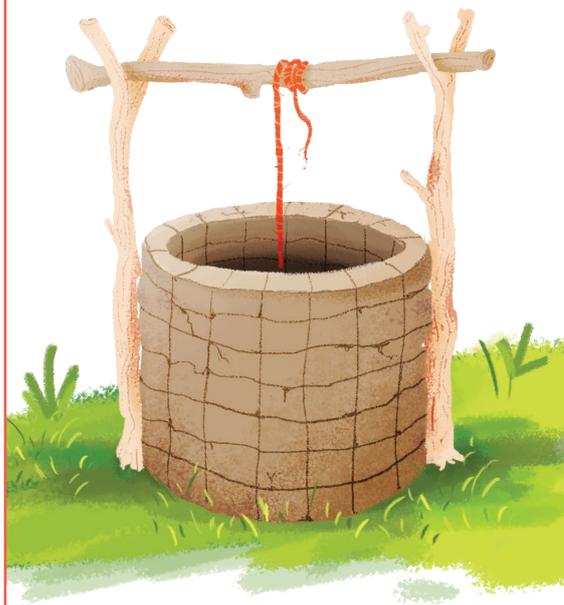
LE VIEUX  
COFFRE



LE LAC  
GELÉ



LE PUIS  
SANS FOND



# CARTES LIEUX

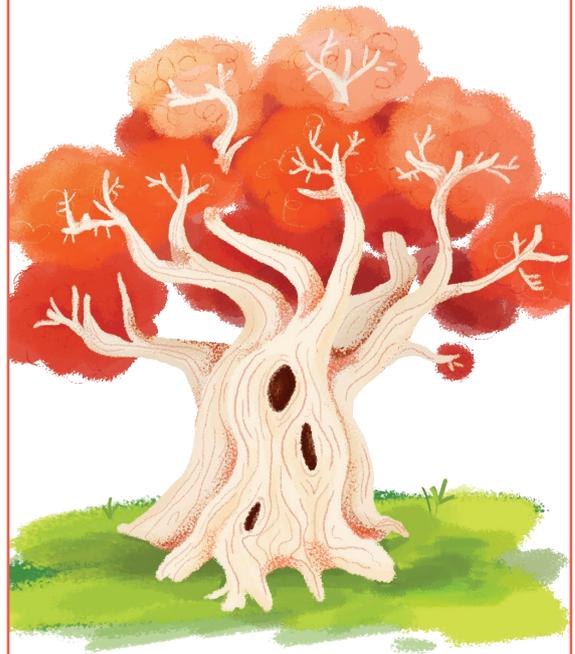
✂

LA GROTTTE  
DES OMBRES



✂

L'ARBRE  
MILLÉNAIRE



# CARTES RENCONTRES

## RENCONTRE #1

### **Bilby est triste et raconte son malheur aux enfants**

J'avais un panier rempli d'œufs que je voulais cacher chez vous.

Mais comme j'étais un peu fatigué, j'ai voulu faire une petite pause. J'ai à peine tourné le dos que mon panier s'est volatilisé ! Je pense même qu'il s'est envolé !

Aidez-moi s'il vous plaît !

## RENCONTRE #2

### **Cropiaf toise les enfants, outré.**

Je m'appelle Cropiaf ! À Pâques il n'y a qu'une règle : celui qui trouve les œufs les garde, alors ils sont à moi ! Vous les voulez vraiment ? Alors ramenez-moi mon précieux œuf chamarré ! Il vaut tous les œufs au chocolat du monde. D'affreux gnomes l'ont brisé et l'ont éparpillé.

Je leur ai volé des indices pour retrouver les différents morceaux, mais je ne comprends rien. Revenez me voir quand vous les aurez récupérés et je vous donnerai votre panier !

## RENCONTRE #3

### **Cropiaf fronce toujours un peu les sourcils mais au fond de lui, il bout de joie.**

Mon précieux œuf chamarré !

Merci les enfants !

Vous m'avez rendu un fier service !

Vous êtes de grand retrouveur d'objets perdus. Tenez, voici votre panier rempli d'œufs en chocolat !

# CARTES INDICES

## INDICE N°1

Là où l'on prépare  
le dîner se trouve  
un arbre millénaire  
qui abrite le premier  
morceau de l'œuf.

## INDICE N°2

Là où les géants passent  
leur nuit, se trouve  
l'entrée d'une grotte  
qui abrite le second  
morceau de l'œuf.

## INDICE N°3

Là où le savon est roi,  
se trouve un puit sans  
fond où se cache  
le troisième morceau  
de l'œuf.

# CARTES INDICES



## INDICE N°4

Là où les jouets  
sont nombreux,  
se trouve un vieux coffre  
abandonné qui renferme  
le quatrième morceau  
de l'œuf.



## INDICE N°5

Là où l'on sort  
et où l'on rentre  
de chez soi,  
se trouve un lac gelé où  
est emprisonné  
le cinquième morceau  
de l'œuf.

# CARTES DÉFIS

## LE DON



*Le puits veut trois pièces en échange du second morceau de l'œuf.*

**Reculer d'un pas avant de jeter la première pièce, de deux pas pour la deuxième et de trois pour la dernière.**

## LE GAGE



*Vous vous approchez du dernier morceau ! Mais ça glisse trop et vous tombez !*

**Allongez-vous par terre et essayez de vous relever sans les mains !**

# CARTES DÉFIS



## LA DEVINETTE

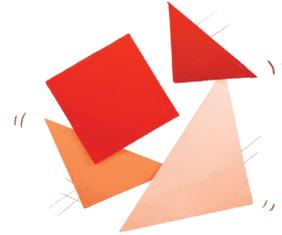


*Le coffre ne s'ouvrira que si vous répondez à cette devinette.*

**Qu'est-ce qui est blanc quand il est sale et vert ou noir quand il est propre ?**



## LA FORME



*Vous trouvez des morceaux d'écorces géométriques au pied de l'arbre.*

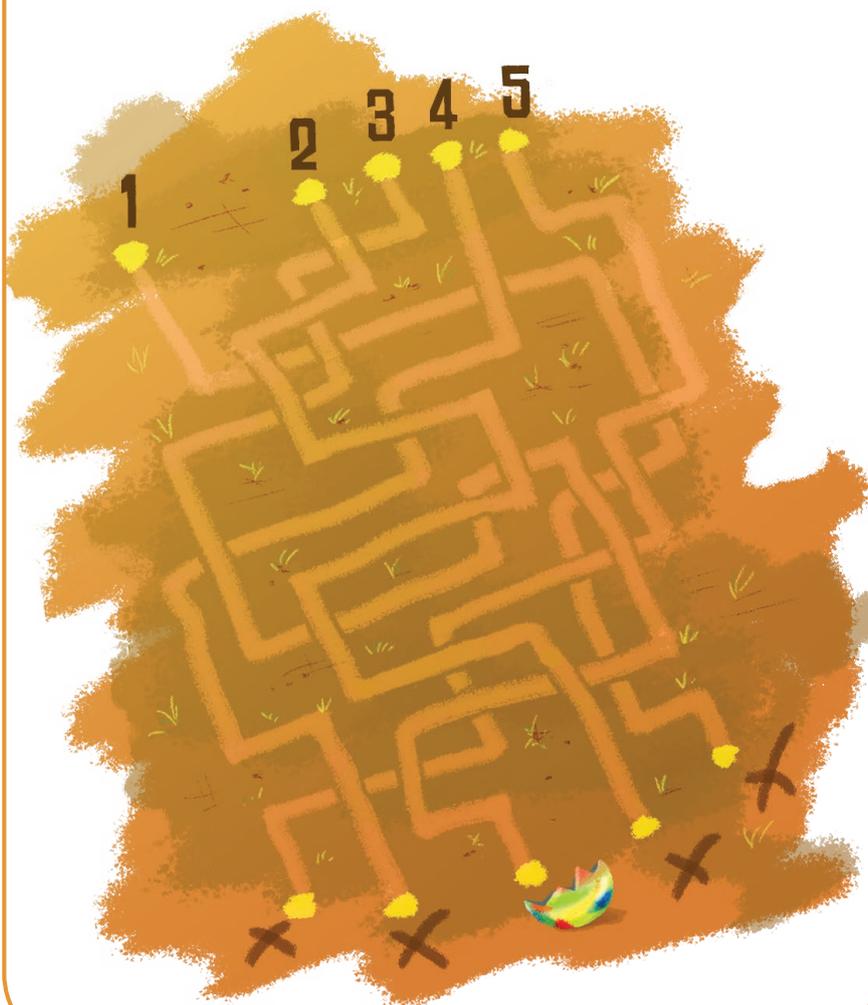
**Reconstituez un triangle pour obtenir la premier morceau de l'œuf.**

# CARTE DÉFI



## LE LABYRINTHE

*La grotte est un vrai labyrinthe !  
Trouvez le bon chemin pour récupérer  
le deuxième morceau de l'œuf !*



# PIÈCES DU TANGRAM

Découpez les différentes parties en essayant,  
si possible, de ne pas laisser de bord blanc !



# PIÈCES DE L'OEUF

Découpez les différentes parties en essayant,  
si possible, de ne pas laisser de bord blanc !



# DIPLOME

NOM :

.....

PRÉNOM :

.....

EST NOMMÉ PAR BIBLY ET GROPIAF :

**GRAND RETROUVEUR D'ŒUFS EN CHOCOLAT  
ET SAUVEUR DE PÂQUES !**



# DIPLOME

NOM :

.....

PRÉNOM :

.....

EST NOMMÉE PAR BIBLY ET GROPIAF :

GRANDE RETROUVEUSE D'ŒUFS EN CHOCOLAT  
ET SAUVEUSE DE PÂQUES !

